



Федеральный проект Министерства
науки и высшего образования
Российской Федерации «Новые
возможности для каждого»



Демидовский
университет

дополнительная профессиональная программа повышения квалификации

Современные технологии разработки и проектирования графических приложений

Объём обучения: 72 часа

Форма обучения: заочная
с применением дистанционных
технологий

Документ: удостоверение
о повышении квалификации

Категория слушателей:

широкий круг лиц,
интересующихся технологиями
программирования, тех, кто хочет
расширить и углубить свои знания
в области разработки
программных приложений и
повысить конкурентоспособность
на рынке труда



**Институт государственного,
муниципального и корпора-
тивного менеджмента ЯрГУ**

+7 (4852) 30-86-67, e-mail:
308667@mail.ru
+7 (4852) 78-86-85, e-mail:
shnv@uniyar.ac.ru

Руководитель программы:

Лагутина Надежда Станиславовна, доцент кафедры вычислительных
и программных систем, кандидат физико-математических наук

Цель программы: изучение современных
технологий, используемых при разработке
графических приложений. В курсе на
доступном уровне разбираются элементы
проектирования сложных программных
систем. Инструмент разработки - JavaFX,
его элементы, их устройство и
применение.

**По итогам освоения программы
слушатель будет знать:**

- Состав и средства современной
программной библиотеки для разработки
графических приложений
- Методы применения современных
инструментов для разработки
программных приложений
- Технологии разработки
объектно-ориентированных графических
приложений
- Элементы архитектуры программных
приложений Модель-Вид-Контроллер и их
взаимосвязь
- Принципы разработки элементов
пользовательского интерфейса

Слушатель будет уметь:

- Создавать графические

- пользовательские приложения с
использованием JavaFX
- Выбирать подходящие элементы
графической библиотеки и
создавать и использовать объекты
соответствующих классов
- Работать с наборами данных и
визуализировать результаты работы
- Использовать архитектуру
Модель-Вид-Контроллер как основу
разработки графического
программного приложения
- Работать в интегрированной среде
разработки IntelliJ IDEA
- Использовать элементы
графической библиотеки JavaFX
- Реализовывать элементы
пользовательского интерфейса для
отображения данных, ввода данных,
управления работой приложения:
кнопки, меню, диалоговые окна
- Реализовывать алгоритмы
обработки и отображения данных
- Работать с наборами данных,
отображаемых в виде списков и
таблиц